

# **Jahresbericht KiTu 2016**

## **Januar - Juni**

Wiedermal geht ein Jahr voller Freude und Ereignisse zu Ende. Nach dem Wir das Thema für die Turngala erfuhren, ging es ans überlegen was wir Aufführen wollten. Als wir uns für das Thema „Afrika – König der Löwen“ entschieden haben, machten wir uns ans Üben. Praktisch jede Turnstunde gingen wir mit viel Freude und Elan an die Choreografie ran. Jeder hatte sein eigenes Tier-Kostüm für den Auftritt. Die Kinder präsentierten mir die einzelnen Kostüme voller Freude. Mit dem Näherrücken der Turngala wurden auch die Kinder immer nervöser. Den Auftritt selber meisterten die Kinder mit Bravour. Es freute sie sehr, dass sie die Nummer den Eltern, Familien und der Dorfbevölkerung zeigen konnten.

Als das alles vorbei war, ging es am Kidsday in den Swiss Mega Park in Frenkendorf. Alle hatten viel Spass und Freude und tobten den ganzen Tag auf den Geräten herum.

Im Sommer musste ich mich von den Kindern leider verabschieden, da ich ab August die Mädchenriege 1 / Jugendriege 1 übernommen habe. Ich hoffe noch viele schöne Momente mit den Kindern erleben zu dürfen.

Melanie

## **August - Dezember**

Nach den Sommerferien begrüßte ich 10 Kinder in der Turnstunde am Mittwochabend. Es änderte für mich persönlich mit der Übernahme der Hauptleitung des KiTu nicht nur der Trainingstag und Zeit, sondern auch das Alter der Kinder.

Die Turnstunde wurde im Vergleich zur Mädchenriege 1 / Jugendriege 1 dahingehend angepasst, als dass zwei Trinkpausen gemacht werden und auch etwas mehr Zeit gebraucht wird, um Turnmaterial & Geräte in der Halle aufzustellen. So üben wir alle miteinander Rücksicht und Geduld.

Ich bin sehr froh, dass unser Hilfsleiter Dino uns tatkräftig unterstützt. Herzlichen Dank an dieser Stelle! Jeweils zu Beginn der Turnstunden wird am liebsten Fangis gespielt. Auch Sitzball, Ringschaukeln, Taschenlampentanz und Eichhörnchen-Stafetten sind sehr beliebt. Die Kinder sind alle sehr bewegungsfreudig und motiviert und beleben so jede Turnstunde.

Esther Koller